

| | | | |
|--|---|--------------------------|-------------------------|
| Établissement : Lycée 2 Mars 1934 Degache Tozeur | Devoir de Synthèse N° 1 Matière : Informatique | Date : 30/11/2021 | |
| Enseignante : Dhahri Nabila | | Durée : 1 heure | Classe : 1 S 4 |
| Nom & Prénom : | | Poste N° : | Note : /20 |

Important : Dans le répertoire 1ère année, créez un dossier de travail, ayant comme nom votre nom et prénom, dans lequel vous devez enregistrer, au fur et à mesure, votre travail.

A l'aide du logiciel Unity, vous pouvez réaliser un environnement 3D. L'action doit se dérouler dans un environnement 3D intérieur (ex. labyrinthe) ou extérieur (ex. terrain montagneux).

Le joueur devra être représenté par un avatar (objet 3D, personnage, etc.) qui se promènera dans l'environnement 3D. Il pourra avancer, reculer et tourner à gauche ou à droite.

Au moins trois objets interactifs devront être ajoutés dans votre jeu. Ces objets pourront avoir une action immédiate sur l'environnement ou encore être ramassés par le joueur qui pourra les utiliser plus tard. Pour ne donner que quelques exemples, il peut s'agir d'un levier permettant d'ouvrir une porte ou de faire descendre un mur, d'une clé pouvant être utilisée plus tard pour ouvrir une porte, etc.

Travail demandé :

- Création d'au moins deux objets dans le logiciel « SketchUp » qui pourront être ensuite importés dans « Unity ».
- Génération d'une animation.
- Exportation de l'animation sous format vidéo.